

Program Ferii na Zamku w Liwie 2026

Data	Dzień tygodnia	Tytuł zajęć
19.01.2026	poniedziałek	Bohaterowie na medal – symbole honoru i zasług
20.01.2026	wtorek	Poznaj księcia mazowieckiego Janusza I Starszego
21.01.2026	środa	Iliada Homera – wojna, bohaterowie i zamki
22.01.2026	czwartek	Renesansowy outfit – moda i wizerunek w epoce odrodzenia
23.01.2026	piątek	O tym, jak książę Janusz zastał Mazowsze drewniane, a zostawił murowane
26.01.2026	poniedziałek	Bohaterowie na medal – symbole honoru i zasług
27.01.2026	wtorek	Poznaj księcia mazowieckiego Janusza I Starszego
28.01.2026	środa	Iliada Homera – wojna, bohaterowie i zamki
29.01.2026	czwartek	Renesansowy outfit – moda i wizerunek w epoce odrodzenia
30.01.2026	piątek	O tym, jak książę Janusz zastał Mazowsze drewniane, a zostawił murowane

Godzina rozpoczęcia zajęć: 11.00

Czas trwania zajęć: ok. 1 godz 30 min

Rezerwacja miejsc pod numerem 500 153 010 oraz pod adresem zgloszenia@liw-zamek.pl

Tematy zajęć:

I. Bohaterowie na medal – symbole honoru i zasług

Prowadzenie: Dawid

W trakcie zajęć uczniowie poznają rolę orderów, medali i odznaczeń jako wyróżnień za szczególne osiągnięcia i postawy oraz odkryją znaczenie ich symboliki w życiu społecznym i historycznym. Podczas lekcji muzealnej pt. Bohaterowie na medal – symbole honoru i zasług uczestnicy wezmą również udział w praktycznych zajęciach projektowych, rozwijających kreatywność oraz umiejętności manualne.

II. Poznaj księcia mazowieckiego Janusza I Starszego

Prowadzenie: Łukasz

Kim był książę Janusz I Starszy – władca, dzięki któremu Mazowsze rozkwitło? Podczas warsztatów uczestnicy poznają jego sylwetkę i dokonania, a także dowiedzą się, jak wygląda warsztat historyka. Wykorzystując różnorodne materiały źródłowe i edukacyjne, wcielą się w rolę badaczy przeszłości, odkrywając fakty i ciekawostki o mazowieckim władcy.

III. Iliada Homera – wojna, bohaterowie i zamki

Prowadzenie: Kuba

Zajęcia wprowadzą uczestników w świat starożytnej „Iliady” Homera i legendy o wojnie trojańskiej. Dzieci poznają historię konia trojańskiego, postacie Achillesa i Hektora, a także zastanowią się, jak wyglądały dawne oblężenia i obrony zamków. Podczas interaktywnych zadań podzielą się na dwie grupy – **atakujących** i **obrońców** – aby wspólnie opracować strategię zdobywania i obrony twierdzy. Warsztaty zakończy omówienie architektury zamku w Liwie jako przykładu średniowiecznych fortyfikacji. Nie zabraknie też opowieści o „koniu trojańskim” w mazowieckim wydaniu – historii Otto Warpechowskiego i ocalenia zamku dzięki sprytowi i fortelowi.

IV. Renesansowy outfit – moda i wizerunek w epoce odrodzenia

Prowadzenie: Ola

Jak ubierali się ludzie renesansu i co ich stroje mówiły o nich samych? Uczestnicy zajęć dowiedzą się, jaką symbolikę miały kolory, fasony i biżuteria w portretach z epoki odrodzenia. Analizując dzieła sztuki, odkryją, że moda była nie tylko kwestią gustu, ale też sposobem na pokazanie pozycji i osobowości. Na zakończenie każdy zaprojektuje własny renesansowy strój inspirowany dawnymi wzorcami.

V. „O tym, jak księżę Janusz zastał Mazowsze drewniane, a zostawił murowane”

Prowadzenie: Kacper

Warsztaty przybliżą uczestnikom działalność fundacyjną księcia Janusza I Starszego – budowniczego mazowieckich zamków. Dzieci poznają, z jakich materiałów powstawały warownie, jakie pełniły funkcje i dlaczego powstawały w określonych miejscach. W zajęciach wykorzystana zostanie makieta przejścia bramnego, mapy oraz modele zamków z edukacyjnej gry „**Zdobytaj Mazowsze**”. Uczestnicy będą też mogli zaprojektować własny zamek i poszukać śladów średniowiecznych budowli w przestrzeni liwskiej warowni. W trakcie zajęć mogą zostać zastosowane gogle VR.